

Administracyjno-porządkowe zasady dla zawodów mistrzowskich (AZZM)

1. Zasady ogólne

- 1.1 Zasadom administracyjno-porządkowym podlegają turnieje nadzorowane i organizowane przez PZSkat i Okręgi podległe PZSkat.
- 1.2 Do Turniejów nadzorowanych i organizowanych przez PZSkat zalicza się:
 - a. Liga - I, II, III,
 - b. Finał Drużynowego Pucharu Polski,
 - c. Grand Prix Polski,
 - d. Finał Indywidualnych Mistrzostw Polski,
 - e. Okolicznościowe organizowane przez Zarząd PZSkat,
- 1.3 Za organizację turniejów nadzorowanych przez PZSkat odpowiada Pion Sportowy Związku.
- 1.4 Do Turniejów organizowanych i nadzorowanych przez Okręg zalicza się zawody zlecone przez Zarząd PZSkat oraz organizowane przez Okręgi,
 - a. Liga Okręgowa,
 - b. Eliminacje Drużynowego Pucharu Polski,
 - c. Grand Prix Okręgu,
 - d. Indywidualne Mistrzostwa Okręgu,
 - e. Okolicznościowe organizowane przez Zarząd Okręgu,
- 1.5 Za organizację turniejów nadzorowanych przez Okręg odpowiadają Zarządy poszczególnych Okręgów.

2. Zasady organizacyjno - porządkowe

- 2.1 Gospodarz turnieju, odpowiada za stworzenie właściwych warunków do przeprowadzenia zawodów, oraz za materiały do gry. Składki stolikowe, jeśli inne przepisy nie stanowią inaczej przeznaczone są na cele organizacyjne.
- 2.2 Gospodarz turnieju powinien także zabezpieczyć:
 - a. Parking w pobliżu lokalu, w którym rozgrywany jest Turniej,
 - b. W turniejach masowych - punkt pierwszej pomocy.
- 2.3 Kierownik turnieju odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i dyscypliny, w tym na wniosek sędziego za usunięcie z lokalu osób szczególnie niezdyscyplinowanych.
- 2.4 Każdy uczestnik turnieju zobowiązany jest do utrzymywania dyscypliny i ustalonego porządku, oraz przestrzegania Regulaminów. Każdemu zawodnikowi przysługuje prawo do odwołania od decyzji Sędziego [na druku Odwołań od Decyzji Sędziego i po wpłaceniu kaucji] do Sądu Turniejowego. Odwołanie od decyzji Sądu Turniejowego należy składać na odpowiednim druku do Komisji Rozgrywek i Dyscypliny. Wysokość kaucji odwołania podany jest w Zarządzeniach Finansowych.
- 2.5 Każdy turniej pod nadzorem PZSkat rozpoczęty jest nową talią kart według wzoru zatwierdzonego przez PZSkat. Wzór kart na turnieje okręgowe Okręgi ustalają w własnym zakresie.
- 2.6 Zajęcie przez zawodnika innego miejsca (przy stoliku) niż wynikające z losowania - przydziału skutkuje nie zaliczeniem nagranych punktów.
- 2.7 Wszelkie zmiany na listach startowych należy zgłaszać kierownictwu turnieju przed rozpoczęciem gry pod rygorem kar dyscyplinarnych do dyskwalifikacji włącznie.
- 2.8 Po pierwszej serii gospodarz turnieju ogłasza dane (nr startowy, nazwisko, imię, klub) wszystkich uczestników tego turnieju. Wykaz sporządzony jest według numerów startowych.
- 2.9 Po pierwszej serii każdy uczestnik turnieju zobowiązany jest sprawdzić zgodność swoich danych w ogłoszonej liście uczestników a ewentualne nieścisłości bezzwłocznie zgłosić kierownictwu turnieju celem natychmiastowego naniesienia korekt, pod rygorem kar dyscyplinarnych do dyskwalifikacji włącznie.
- 2.10 Fałszowanie danych osobowych zawodnika skutkuje dyskwalifikacją.
- 2.11 Średni czas na jedno rozdanie ustalony jest na 2,5 minuty. Czas gry dla jednej rundy wynosi 10 minut.
- 2.12 Po upływie limitu czasu gry, zostaje ona przerwana. Rozpoczęta gra (rozdanie) może zostać ukończona. W wyjątkowych przypadkach możliwe jest wydłużenie czasu trwania serii.

- 2.13 Wyniki zawodników uzyskane w poszczególnych seriach nanoszone są do Karty Wyników indywidualnych lub drużynowych. Każdy zawodnik jest zobowiązany po rozegranej serii uzupełnić kartę startową. Prawidłowo uzupełniona Karta Startowa jest podstawą wydania nagrody turniejowej. Brak takowej skutkuje nie wydaniem nagrody. Nie odebrane nagrody [w turniejach nadzorowanych przez PZSkat] zostają zdeponowane u Kierownika danego turnieju. Wydanie tych że nagród nastąpi na następnym turnieju danego cyklu. Sposób odbioru nagród w turniejach okręgowych poszczególne Okręgi ustalają w własnym zakresie przed rozpoczęciem nowego cyklu rozgrywek.
- 2.14 Zapis gier rozgrywanych na stoliku prowadzony jest przez zawodników A i C. Jeśli przy stoliku brakuje zawodnika zobowiązanego do prowadzenia Listy to obowiązek ten przechodzi na kolejnego zawodnika (z **A** → **B** albo z **C** → **D**). Sędzia po konsultacji z zawodnikiem /przyczyny zdrowotne/ może nakazać prowadzenie listy innemu zawodnikowi. Decyzja sędziego jest ostateczna, niedostosowanie się skutkuje nałożeniem kary dyscyplinarnej (WDOK pkt.17.2.f)
- 2.15 Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do bieżącej kontroli List Stolikowych. Obie listy mają Równorzędną ważność. Po skończeniu ostatniej gry w serii końcowe wyniki zawodników muszą być identyczne. Lista Stolikowa uzyskuje ważność po podpisaniu jej przez wszystkich zawodników.
- 2.16 W przypadku rozbieżności w wysokości wyników na listach stolikowych za ważny przyjmuje się wynik niższy, bez prawa do reklamacji.
- 2.17 W Liście wyników muszą być naniesione punkty z gry – gry wygrane - gry przegrane.
- 2.18 Celem sprawdzenia zgodności naniesionych wpisów do List wyników po każdej serii wywieszane zostają aktualne klasyfikacje. Wszelkie zauważone nieprawidłowości winne być natychmiast zgłoszone do sekretariatu zawodów. Bieżąca klasyfikacja po serii 2, 3 i następnych zawiera nr startowy i wynik. Zawodnik ma obowiązek sprawdzić zgodność swoich wyników, a wszelkie zauważone nieprawidłowości natychmiast zgłosić do sekretariatu zawodów. Nie zgłoszenie takiego faktu skutkuje nie uwzględnieniem korekty wyniku końcowego.
- 2.19 Jednolity komplet materiałów do prowadzenia zawodów przygotowuje właściwy organizator.
- 2.20 Kierownik zawodów zobowiązany jest niezwłocznie po ich zakończeniu bieżące wyniki przekazać drogą elektroniczną osobom odpowiedzialnym za medialną publikację wyników wskazanym przez Zarząd PZSkat.
- 2.21 Ewentualne korekty wyników po zawodach sędzia zobowiązany jest niezwłocznie przekazać drogą elektroniczną osobom odpowiedzialnym za medialną publikację wyników wskazanym przez Zarząd PZSkat.
- 2.22 W zawodach drużynowych każda drużyna może zgłosić zawodnika rezerwowego.
- 2.23 Zawodnik rezerwowy
Zmiana zawodnika następuje na zasadach:
1. Drużyna zgłoszona każdą serią rozpoczyna w składzie podstawowym. Za zgodą Sędziego Głównego zawodnik rezerwowi może rozpocząć grę od pierwszego rozdania w danej serii bez prawa powrotu na pozycję rezerwowego.
 2. W trakcie serii może nastąpić tylko jedna wymiana zawodnika.
 3. Zawodnik rezerwowi może zastąpić jednego zawodnika w serii bez prawa powrotu w trakcie jej trwania na pozycję rezerwowego. Jeżeli zawodnik rezerwowi w czasie zastępowania zawodnika podstawowego zostanie ukarany czerwoną kartką zostaje automatycznie wykluczony z dalszej gry. Drużyna dalszą grę prowadzi w składzie trzy osobowym. Zawodnik zastępowany przechodzi do rezerwy. W wypadku ukarania zawodnika rezerwowego po za grą drużyna gra w składzie czteroosobowym bez rezerwowego.
- 2.24 Zmiana zawodnika następuje w obecności sędziego. Sędzia zaznacza fakt zmiany na liście stolikowej kolorem czerwonym (dane osobowe zawodnika i nr rozdania, w którym dokonana jest zmiana). Punkty zdobyte przez zawodnika zasadniczego i rezerwowego są naliczane zawodnikowi zasadniczemu.
- 2.25 W zawodach nadzorowanych przez PZSkat mogą brać udział wyłącznie członkowie PZSkat. W przypadkach wyjątkowych każdorazowo zgodę wydaje Zarząd PZSkat. Z wyłączeniem rozgrywek DPP.
- 2.26 Zmiana barw klubowych zawodnika w czasie sezonu może nastąpić, za pisemnym porozumieniem stron i poinformowaniu władz Okręgu (Okręgów).
- 2.27 Zmiana barw klubowych zawodnika w trakcie sezonu, który ma już zaliczony start w rozgrywkach ligowych w barwach dotychczasowego klubu a wyrażającego chęć startu w rozgrywkach ligowych w barwach nowego

klubu może nastąpić za pisemnym porozumieniem zainteresowanych klubów/sekcji i władz okręgu (okręgów). W tym przypadku wszystkie formalności muszą być załatwione minimum 7 dni przed rozpoczęciem 4 kolejki ligowej sezonu.

- 2.28 Zmiana barw klubowych zawodnika w trakcie sezonu, który nie ma zaliczonego startu w rozgrywkach ligowych w barwach dotychczasowego klubu a wyrażającego chęć startu w rozgrywkach ligowych w barwach nowego klubu może nastąpić za pisemnym porozumieniem zainteresowanych sekcji i władz okręgu (okręgów). W takim przypadku wszystkie formalności muszą być załatwione minimum 7 dni przed rozpoczęciem 6 kolejki ligowej sezonu.
- 2.29 Każdy klub/sekcja może zgłosić do rozgrywek nieograniczoną liczbę drużyn oznaczonych kolejną cyfrą rzymską zgodnie z hierarchią ligową.
- 2.30 Ewentualny podział klubu/sekcji z jednoczesnym obraniem nowej nazwy w trakcie sezonu jest możliwy do chwili rozpoczęcia 4 kolejki ligowej. W takim przypadku do drużyny są przypisani wszyscy zawodnicy występujący w niej od początku sezonu.

3. Zasady ogólne dla zawodów drużynowych

3.1. Liga

- 3.1.1 Odpowiedzialność za organizację lig centralnych ponosi Pion Sportowy Związku. Na podstawie przedłożonego systemu literowo-cyfrowego ustala on Plan Gry i przed rozpoczęciem sezonu przygotowuje materiały ligowe.
- 3.1.2 Zawody ligowe **szczebla centralnego** rozgrywane są systemem **4 x 36** i rozpoczynają się **o godz. 9,00**. Spóźnione drużyny, względnie zawodnicy mogą przystąpić do gry od kolejnej rundy.
- 3.1.3 Na 15 minut przed rozpoczęciem turnieju drużyna musi być **GOTOWA DO GRY !!!**
Gotowość do gry oznacza, że drużyna załatwiła już wszystkie formalności związane z przystąpieniem drużyny do zawodów (uiszczono Składkę startową, odebrano i opisano Karty Startowe, oddano kierownikowi zawodów Zgłoszenia zawodników i legitymacje zawodnicze,
- 3.1.4 Za gotowość drużyny do zawodów odpowiada Kapitan drużyny, Kapitan Drużyny w trakcie rozgrywek drużynowych może TYLKO 1 raz sprawdzić wyniki swoich zawodników w czasie trwania poszczególnych serii.
- 3.1.5 W trakcie trwania turnieju osoba z kierownictwa turnieju dokonuje w legitymacjach potwierdzenia udziału w tym turnieju.
- 3.1.6 Legitymacje oddane są kapitanowi drużyny po zakończeniu turnieju,
- 3.1.7 W przypadku braku legitymacji lub jej nieważności sędzia odnotowuje ten fakt w protokole zawodów.
- 3.1.8 Zaistniały fakt opisany w pkt.3.1.7 musi zostać wyjaśniony przez przedstawiciela zainteresowanego klubu/sekcji/ w siedzibie PZSkat na najbliższym posiedzeniu Pionu Sportowego odbywającym się po zawodach w czasie których nastąpiło zdarzenie. Niedopełnienie tego obowiązku skutkuje anulowaniem wyniku osiągniętego przez zawodnika, którego dotyczyło zdarzenie.
- 3.1.9 Drużyny spóźnione, niekompletne albo w ogóle nie przystępujące do zawodów oraz przedwcześnie kończące grę podlegają sankcjom dyscyplinarnym.
- 3.1.10 Do czasu nie uiszczenia kary pieniężnej wszyscy członkowie ukaranego klubu/sekcji mają zakaz startu w zawodach w których został ukarany Klub.
- 3.1.11 W kolejce ligowej zawodnik może występować TYLKO 1 raz. W przypadku kilkakrotnego udziału w tej samej kolejce zawodnika, osiągnięte przez niego punkty są anulowane, a zawodnik i Klub ukarany.
- 3.1.12 W ostatniej kolejce ligowej na szczeblu niższym nie może brać udziału zawodnik, który w tym sezonie startował wyłącznie w lidze na szczeblu wyższym.

3.2. Drużynowy Puchar Polski

- 3.2.1 Odpowiedzialnym za organizację turnieju finałowego Pucharu Polski jest Pion Sportowy Związku, który ustala Plan Gry i przygotowuje potrzebne materiały oraz dokonuje rozstawienia drużyn dla tego turnieju.

- 3.2.2 Zawody rozpoczynają się o godz. 9.00, a każda seria składa się z 36 rozdań. Spóźnione drużyny, względnie zawodnicy mogą przystąpić do gry od początku kolejnej rundy.
- 3.2.3 Drużyny spóźnione niekompletne albo w ogóle nie przystępujące do zawodów oraz przedwcześnie kończące grę podlegają sankcjom dyscyplinarnym.
- 3.2.4 Do czasu nie uiszczenia kary pieniężnej wszyscy członkowie ukaranego klubu/sekcji mają zakaz startu w zawodach w których został ukarany Klub.

4. Zasady ogólne dla zawodów indywidualnych

PZSkat w zawodach indywidualnych prowadzi ogólną klasyfikację zawodników oraz dodatkowo klasyfikację: kobiet, juniorów i seniorów.

Warunki przynależności do kategorii wiekowych w Turniejach PZSkat

JUNIOR – najmłodsza grupa wiekowa dziewcząt i chłopców, w której zawodnik pozostaje do końca roku kalendarzowego w którym kończy 21 rok życia.

OGÓLNA – grupa zawodników bez względu na wiek i płeć.

SENIOR – grupa wiekowa, do której zawodnik/zawodniczka przechodzi w roku osiągnięcia 65 roku życia.

4.1. Grand Prix Polski

- 4.1.1 Odpowiedzialnym za cykl turniejów GPP jest Pion Sportowy Związku, który zaopatruje zainteresowane Okręgi (gospodarzy) w niezbędne materiały zaś po turnieju weryfikuje naniesione wyniki w klasyfikacji każdego turnieju.
- 4.1.2 Zgłoszenia chętnych do turnieju GPP w wyznaczonym terminie składane są do organizatora drogą elektroniczną przez okręgi na formularzu zatwierdzonym przez Zarząd PZSkat
- 4.1.3 Rozłosowania - rozstawienia uczestników turnieju z imiennym opisem Kart startowych dokonuje prowadzący sekretariat zawodów wyznaczony przez Pion Sportowy PZSkat.
- 4.1.4 Nieodebrane Karty startowe zwracane są kierownictwu turnieju przed rozpoczęciem turnieju.
- 4.1.5 Zawody rozgrywane są systemem 2 x 48 rozdań i rozpoczynają się o godz. 9,00. W wyjątkowych sytuacjach Zarząd PZSkat może wyznaczyć inną godzinę rozpoczęcia zawodów / Spóźnieni zawodnicy mogą w szczególnych przypadkach przystąpić do gry od początku kolejnej rundy.
- 4.1.6 Po każdym turnieju wyniki są dodawane do już uzyskanych w tym sezonie w celu uaktualnienia klasyfikacji uczestników.

4.2. Indywidualne Mistrzostwa Polski

- 4.2.1 Pion Sportowy Związku wyznacza Kierownika Zawodów, ustala Plan Gry i przygotowuje potrzebne materiały oraz dokonuje rozstawienia zawodników dla tego turnieju.
- 4.2.2 System wyłaniania i liczbę uczestników IMP reguluje Regulamin GPP.
- 4.2.3 Zawody rozpoczynają się o godz. 9.00, a każda seria składa się z 36 rozdań (jeśli Zarząd PZSkat nie ustali inaczej),

5. Zawody okręgowe

- 5.1 Odpowiedzialność za organizację turniejów okręgowych ponosi Zarząd Okręgu, który ustala System i Plany Gry, przygotowuje potrzebną dokumentację i materiały,

6. Zawody sekcyjno - klubowe

- 6.1 Celem utrzymania porządku, dyscypliny, popularyzacji gry w skata i wdrażania nawyku jednolitych zachowań zaleca się stosowanie zapisów powyższego regulaminu w turniejach sekcyjno - klubowych.

